Temas reunión (26/10/2019)

1. Motivación del proyecto
2. Objetivos del proyecto
3. Qué se necesita de cada integrante del grupo
4. Tiempos de capacitación y de desarrollo del proyecto
5. Herramientas de trabajo
6. Calendario de actividades para fase de capacitación
7. Cierre

**1.** **Motivación del proyecto**

* No tiene como objetivo un juego completo, va a ser un prototipo.
* Este proyecto es un asunto de compromiso y cariño por lo que hacemos
* Puede que el resultado final no sea lo que se espera, pero la experiencia lo vale

**2. Objetivos del proyecto**

* Aprender de desarrollo de software
* Aprender desarrollo de videojuegos
* Aprender de diseño de videojuegos
* Unity y distintas herramientas como manejadores de versiones

**3. ¿Qué se necesita de cada integrante del grupo?**

* Manejo de hitos
* Importancia de la comunicación
* Importancia de participar de las reuniones
* No existe idea mala hasta que no se discuta
* Disfrutar de cada parte del proceso

**4. Tiempos de capacitación y de desarrollo del proyecto**

2 a 3 meses de capacitación, desarrollo de proyecto hasta junio

**5. Herramientas de trabajo**

* Manejador de versiones
* Unity
* Comunicación
* Documentación

**6. Calendario de actividades para fase de capacitación**

* Noviembre
* Septiembre
* Diciembre

**7. Cierre**

* Jugar videojuegos no es lo mismo que hacerlos
* El desarrollo de un videojuego es difícil, pero para que funcione hay que divertirse haciéndolo.
* Documentación de las reuniones
* Dudas
* Sugerencias
* Manejo de

**Extender hasta julio el proyecto**

**Reuniones virtuales**